

# Compte rendu réunion commission animation Zuper Fête

Vendredi 15 janvier 10h

**Présents :** Sabine (Libre plume), Romane ( ADL Brana), Doris (Euskal Babel), Fabien (graines de liberté/artotékafé), Barek (Atherbéa-prévention de rue), Jean-Marie & Bertrand ( Ufolep 64), Bala-tore ( BAB la recyclerie) Abdel (ESCM)

**Excusé :** Kristian Fredric ( Lézard qui bouge) ; Collège Etxeparé.

## Petit rappel :

- La date de la « Zuper fête » sera très probablement le 1er samedi des vacances de la Toussaint en fonction d'un projet d'échange culturel (mené par Artherbea) avec des jeunes de Roubaix et les jeunes du quartier. (**Débat de la date pendant la réunion plénière**).
- Le repas se déroulera le midi, les animations de 14h30 à 17h30 seront suivies d'un concert en fin de journée, des grillades seront proposées en fin de journée).
- Le lieu qui avait déjà été évoqué à d'autres réunions sera plutôt basé entre les bâtiments 6 et 7 (plus de place en cas de distanciation) mais d'autres animations et actions seront étendues sur plusieurs endroits et bâtiments du quartier.

## Retour des fiches Zuper Fête 2021 :

1. **ADL Brana** : 1,2,3 joue, ( **commission animation**).
2. **Libre plume** : Tente Inuit et grand jeu littéraire, ( **commission animation**).
3. **Lézard qui Bouge** : Mise en place d'une déambulation sonore dans un appartement du parc logement HSA autour de la parole des jeunes : Masques 3 . zéro, ( **commission animation**).
4. **APF France handicap**:Mises en situations de handicaps, ( **commission logistique**).
5. **EUSKAL BABEL** : Apéritif des langues, ( **commission animation, cuisine, création association zuper fête**).
6. **UFOLEP 64** : Défit sportif multi-sport, ( **commission animation**).
7. **COMITE HANDISPORT 64** : Découverte Handisport, ( **commission animation ; cuisine ; logistique & communication**).

## Il est important de nous faire parvenir les fiches de renseignement complétées :

- Pour faire la demande du matériel auprès des services de la Mairie.
- Pour nous permettre d'évaluer les besoins de chacun, ce qui nous permettra de construire le budget de la « Zuper fête » 2021.

**Le GIP-DSU a fait savoir qu'on pouvait garder le budget 2020 pour 2021, de ce fait un bilan financier de 2020 devra être réalisé ainsi qu'un autre pour 2021.**

**Mais par contre les budgets qualitatifs des 2 années pourront être regroupés.**

**Petit changement :**

**l'appel à projet du GIP-DSU peut donc être déposé tout le long de l'année, dans la limite des enveloppes budgétaires que le GIP-DSU est autorisé à engager et au plus tard 1 mois avant le démarrage de l'action.**

**Retour de la commission animation :**

**ADL Brana :** ( 1.2.3 joue) va proposer 8 jeux de kermesse réalisés par les enfants avec la participation des parents pour aider à tenir les stands.  
Elle va aussi contacter la ludothèque, pour un atelier grands jeux en bois.

**LIBRE PLUME :** Un espace de lecture dans une tente inuit , un grand jeu littéraire (animation en continu).

**EUSKAL BABEL :** (apéritif des langues), des tables en configuration bistrot pour échanger autour d'un verre dans toutes les langues.  
Des boissons du monde seront proposées ( thé à la menthe, gingembre, ... ) et des sujets de discussions ou mini-jeux permettront d'amorcer les conversations dans toutes les langues présentes. Mettre un fond musical ( chorale) pour plus de convivialité.

**UFOLEP64 :** (défi sportif multi-sports) des jeux coopératifs seront proposés sous forme de défi pour les groupes constitués (jeunes ou adultes) et un atelier « jeux de précision » sera également proposé ( tir au pied ou à la main, discgolf).  
Se renseigne sur la possibilité de trouver un mur d'escalade nomade à monter sur le quartier à l'occasion de la ZUPER FÊTE (conditions et prix)

**COMITE HANDISPORT 64 :** ( Découverte Handisport), initiation à différents ateliers Handisport (fauteuil de sport, sarbacane, boccia, biathlon...). Ces activités sont adaptées aux personnes en situation de handicap physique.

**APF FRANCE HANDICAP :** (Mises en situation), le but est de changer les regards et dramatiser la situation de handicap, avec plusieurs animations :  
parcours de fauteuil, parcours à l'aveugle, « silence on communique », atelier pour personne hémiplégique.

**ESPACE SOCIO CULTUREL MUNICIPAL :** Jeux d'orientation à la découverte du quartier. Un devis à été demandé pour la location d' une borne à selfie avec une malle de costume et accessoires ainsi qu'une cible géante gonflable.

**GAÏA JEUX TRADITIONNEL BASQUE :** seront présent pour la journée festive.

**ETXEPARE :** le lycée Basque souhaite participer à la journée (voir leurs propositions)

**LE COB :** monsieur Nadin a confirmé la présence du club à la journée Zuper fête.

**Abdel :** prendra contact avec les éducateurs sportifs de la ville de Bayonne pour reconduire le parcours VTT.  
Avec la section foot de l'aviron Bayonnais, et Askar.

**Conclusion :**

La prochaine réunion plénière aura lieu le **mercredi 3 février à 10 heures.**